INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE COMPÚTO

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

PRÁCTICA 6: ChadBot

PROF. ROBERTO TECLA PARRA

GRUPO 2CM4

ZEPEDA FLORES ALEJANDRO DE JESÚS

24/04/3018

**Objetivo:**

Codificar un cliente y un servidor que interactúen del siguiente modo el cliente envía una pregunta al servidor y el servidor envía una respuesta al cliente. El servidor puede almacenar al menos 10 preguntas y 10 respuestas predefinidas.

public static void main(String args[]) {

Socket client;

DataOutputStream outputSream;

DataInputStream inputStream;

ServerSocket serverSocket;

String Questions[] = {"Como te llamas","Cual es tu color favorito","Cual es tu edad","Que materia es esta","Numero de puerto","Equipo favorito","Numero favorito","Comida favorita","Pelicula favorita","Auto Favorito"},

Answers[]={"Alejandro Zepeda","Azul","20","Programacion Orientada" ,"5000","Cruz Azul","10","Lasagna","Avengers Infinity War","Audi A5"};

try{

serverSocket = new ServerSocket(5000);

System.out.println("Conectandose...");

while(true){

client = serverSocket.accept();

System.out.println("The connection is ok");

outputSream = new DataOutputStream(client.getOutputStream());

inputStream = new DataInputStream(client.getInputStream());

String request = inputStream.readUTF();

for (int i=0; i<Questions.length; i++) {

if (request.equals(Questions[i]))

outputSream.writeUTF(Answers[i]);

}

System.out.println("Closing connection");

client.close();

}

} catch(Exception e) {

e.printStackTrace();

}

public void connectClient(){

try{

socket = new Socket("localhost", 5000);

outputStream = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());

outputStream.writeUTF(Response);

inputStream = new DataInputStream(socket.getInputStream());

System.out.println("The server answer is: " + inputStream.readUTF());

socket.close();

} catch(IOException e) {

e.printStackTrace();

}

}

**CONCLUSIÓN**

Esta práctica tiene cierta relación con la anterior, ya que se maneja el mismo concepto de un programa cliente y un programa servidor. Ahora utilizamos DataInputStream y DataOutputStream, básicamente, su función leer o escribir datos del tipo primitivo de una forma portable.

Para crear la “Base de datos” de las preguntas y respuestas, programamos dos arreglos de cadenas, en teoría, si se logra la conexión la petición y la respuesta es muy sencilla, como la práctica anterior.